

MÁSTER EN PROGRAMACIÓN C#



MÓDULO 1: INTRODUCCIÓN

- ▶ Introducción
- ▶ Historia y Evolución
- ▶ Instalación de Visual Studio
- ▶ Mi Primer Programa
- ▶ Sintaxis y Comentarios

MÓDULO 2: VARIABLES-TIPOS DATOS-OPERADORES



▶ Introducción	▶ Tipo de Datos String	▶ Operador Logico O
▶ Tipo de Datos Float	▶ Tipo de Datos Decimal	▶ Operador Logico &&
▶ Tipo de Datos Double	▶ Operadores Aritmeticos	▶ Operadores de Asignacion
▶ Tipo de Datos Bool	▶ Operadores Aritmeticos	▶ Conversion Implicita y Explicita
▶ Tipo de Datos Char	▶ Operadores de Comparacion	▶ Funciones de Conversion
▶ Tipo de Datos String	▶ Conversión Implicita y Explicita	



MÓDULO 3: ESTRUCTURA DE CONTROL

- ▶ If-Else
- ▶ Switch
- ▶ Bucle For
- ▶ Bucle While
- ▶ Do While
- ▶ Break y Continue

MÓDULO 4: MÉTODOS Y FUNCIONES

▶ Declaraciones

▶ Parametros

▶ Retorno

▶ Metodos Con Retorno

▶ Metodo sin retorno void

▶ Metodo Estatico

▶ Metodos de Instancias

▶ Metodos Async

▶ Metodos de Instancias

▶ Metodos Async

▶ Ref

▶ Out

▶ Modificador Params

▶ Sistema de Facturación

▶ Metodos Sobrecargados

▶ Ambito de Variable



MÓDULO 5: PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETO (OOP)

▶ Clase y Objetos	▶ Public
▶ Encapsulamiento	▶ Private
▶ Abstraccion	▶ Modificador Protected
▶ Herencia	▶ Modificador Internal
▶ Polimorfismo	▶ Modificador Static
▶ This-Base	▶ Modificador Readonly
▶ Const	▶ Const



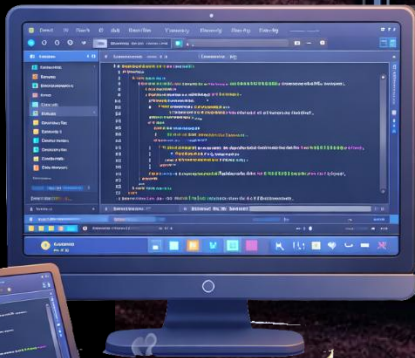
TECREVEN
STUDIO

MÓDULO 6: ARRAY-COLECCIONES-LISTAS

▶ Arrays Unidimensional y Multidimensiona	▶ HashSet	▶ Substring
▶ Foreach	▶ Insert	▶ Replace
▶ List	▶ Indexof	▶ Metodos ToUpper-ToLower
▶ Add	▶ Removeat	▶ Metodo Trim
▶ Count	▶ Clear	▶ Metodo Split
▶ Remove	▶ Sort	
▶ Contains	▶ Reverse	

MÓDULO 7: MANEJO DE DATOS Y MÉTODOS

▶ Console ReadLine	▶ Metodo Math Min	▶ Metodo ToShortDateString
▶ If Anidado	▶ Metodo DateTimeNow	▶ StringBuilder
▶ Metodo Math.Sqrt	▶ Metodo DateTimeToday	▶ Interpolacion de Cadenas y String Format
▶ Metodo Math.Pow	▶ Metodo DateTimeToday	▶ Var
▶ Metodo Math.Round	▶ Metodo DateTimeAddDays	▶ Dynamic
▶ Metodo Math.Max	▶ Metodo Add Hours	
▶ Metodo Math.Min	▶ Metodo ToShortDateString	



MÓDULO 8: EXCEPCIONES Y MANEJO DE ERRORES

▶ Try-Catch-Finally

▶ FormatException

▶ DivideByZeroException

▶ IndexOutOfRangeException

▶ IndexOutOfRangeException

▶ NullReferenceException

▶ ArgumentOutOfRangeException

▶ InvalidOperationException

▶ Throw

▶ Queue

▶ Enumerador

MÓDULO 9: ARCHIVOS Y FLUJOS (FILE I-O)

- ▶ Writealltext
- ▶ FileReadAllText
- ▶ Stream Reader And Write
- ▶ Directory
- ▶ Directory Move-Delete
- ▶ Rename Directory
- ▶ BinaryWriter-BinaryReader
- ▶ Serializacion y Deserializacion



¿Qué hará especial tu aprendizaje en el Máster en Programación C#?

Lógica y Programación Avanzada

Aprenderás a pensar como un programador profesional, dominando la lógica de programación, estructuras de control, condicionales y bucles aplicados a proyectos reales en C#.

Programación Orientada a Objetos (POO)

Dominarás los pilares fundamentales de la POO: clases, objetos, herencia, encapsulación, polimorfismo e interfaces, aplicados de forma práctica y clara para crear sistemas escalables y bien estructurados.

Sistemas y Mecánicas Programadas

Desarrollarás sistemas completos en C#, como gestión de estados, control de personajes, inteligencia básica, eventos y lógica modular reutilizable, sentando las bases para videojuegos, aplicaciones y software profesional.

Arquitectura de Código Profesional

Aprenderás a escribir código limpio, ordenado y optimizado, siguiendo buenas prácticas usadas en la industria, facilitando el mantenimiento, la escalabilidad y el trabajo en equipo.

Pensamiento Algorítmico y Resolución de Problemas

Fortalecerás tu capacidad para analizar problemas complejos y resolverlos mediante algoritmos eficientes, una habilidad clave para cualquier desarrollador C#.



Ventajas de Inscribirte en el Máster en Programación C#

Contenido Extenso y Actualizado

Accede a **15 horas de contenido educativo y más de 130 clases**, cuidadosamente estructuradas para llevarte desde cero hasta un nivel avanzado en programación C#.

Actualizaciones Constantes

El máster se actualiza periódicamente para incluir nuevas técnicas, mejoras del lenguaje C# y prácticas actuales utilizadas en el desarrollo de software y videojuegos.

Guía Paso a Paso

Aprenderás desde los fundamentos del lenguaje hasta conceptos avanzados, con explicaciones claras, ejemplos prácticos y ejercicios diseñados para reforzar cada tema.

Aprendizaje 100% Práctico

No solo aprenderás teoría: crearás sistemas reales en C#, aplicando todo lo aprendido en proyectos funcionales que simulan escenarios reales de desarrollo.

Apoyo y Feedback Continuo

Recibirás orientación constante y retroalimentación para corregir errores, mejorar tu código y avanzar con seguridad en tu camino como programador.

Base Sólida para tu Portafolio

Finalizarás el máster con proyectos funcionales en C# que demostrarán tu dominio del lenguaje, ideales para tu portafolio profesional o como base para videojuegos y aplicaciones más grandes.





<https://www.tecrevenstudios.com/programacion-csharp>